Пояснительная записка

***Суть проекта***

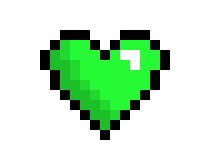
Моя игра – это платформер с неким сюжетом. Называется она Irruption (с англ. *Вторжение*)

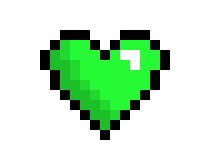
Сюжет игры:

Люди настолько загрязнили окружающую среду разными химикатами, что животные начали мутировать: у них развился мозг, прямохождение, разум и они стали похожи на людей.  
Животным не очень нравится их новый облик, ведь так они не будут уживаться с другой расой - самими людьми.   
По-хорошему просить не получалось, поэтому отряды фурри, один из которых возглавляет главнокомандующий Ирбис, начали замышлять как бы им разобраться с людьми  
Выход один – война.

При запуске игры вас встречает начальный экран с соответствующими кнопками. Они отвечают за то, что на них написано. Далее, после того как вы нажали на кнопку «Начать», запускается кат-сцена, описывающая «сюжет». После просмотра вам предлагается выбор персонажа за которого вы хотите играть в дальнейшем.

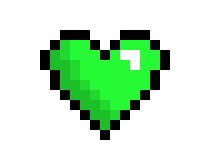
После выбора вы появляетесь на первом уровне «игры-платформера» (Всего их 3, не считая ознакомительный). Между уровнями есть мини-игра «Крестики-Нолики с компьютером». Завершает всё прекрасная кат-сцена.



**

***Особенности***

* **При наведении на кнопку она выделяется тем, что увеличивается.**
* **При смене экранов, есть переход.**
* **Есть звуковое сопровождение в игровом процессе.**
* **Можно настроить громкость звука.**
* **Проработана графика**
* **Есть мини-игра**
* **Есть кат-сцены**
* **Есть сюжет**
* ***Я* СДЕЛАЛ ЭТУ ИГРУ**

**

*Кочегарова Данилы*