Пояснительная записка

***Суть проекта***

Моя игра – это платформер с неким сюжетом. Называется она Irruption

(с англ. *Вторжение*)

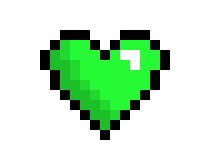
Сюжет игры:

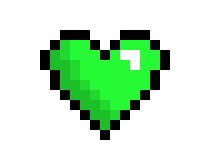
Действия происходят на Земле, на которой остались одни животные. Из-за сильного экологического загрязнения люди покинули планету. Животные же мутировали в человекоподобных. Теперь игрок, управляя одним из животных должен пройти через препятствия и выполнить задания, чтобы дойти до… до финала.

При запуске игры вас встречает начальный экран с соответствующими кнопками. Они отвечают за то, что на них написано. Далее, после того как вы нажали на кнопку «Начать», запускается кат-сцена, описывающая «сюжет». После просмотра вам предлагается выбор персонажа за которого вы хотите играть в дальнейшем.

После выбора вы появляетесь на первом уровне «игры-платформера» (Всего их 3). Между уровнями есть некие мини-игры, такие как «Крестики-Нолики с компьютером», «Прохождение лабиринта» и моя авторская мини-игра, связанная с лабиринтом. (Её суть заключается в том, что игрок, изучив лабиринт должен как можно быстрее составить порядок движения по клеткам поля, героя. Этот порядок и поможет персонажу добраться до выхода).

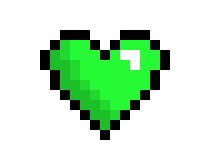
После прохождения игры, вы вернетесь на начальный экран, где сможете лицезреть свои результаты: время прохождения, счёт (зависит от времени и смертей). Результаты будут доступны, нажав на кнопку с кубком в правом верхнем углу экрана. (До прохождения игры, эта кнопка скрыта).



**

***Особенности***

* **При наведении на кнопку она выделяется тем, что увеличивается.**
* **При смене экранов, есть переход.**
* **Есть звуковое сопровождение в игровом процессе.**
* **Можно настроить громкость звука.**

**

*Кочегарова Данилы*